

# Regulamin konkursu "Jesienna matematyka z MathRiders"

## I. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu jest Centrum Przyjaznej Edukacji TIKK TOKK z siedzibą w Namysłowie przy ulicy Braterskiej 7, należącego do sieci szkół matematyki będącego franczyzą MathRiders Polska z siedzibą w Warszawie, ul. Kameliowa 23, Wesoła, 05-077 Warszawa (dalej: „ORGANIZATOR”).
2. Fundatorem nagrody jest ORGANIZATOR.
3. Konkurs nie jest stworzony, administrowany ani sponsorowany przez Facebook. Serwis facebook.com nie ponosi żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek działania związane z organizacją konkursu na łamach serwisu.

Konkurs jest elementem programu edukacyjnego MathRiders, który ma na celu rozwijanie zainteresowań matematycznych poprzez wdrażanie uczniów do kreatywnej i samodzielnej pracy nad pogłębianiem i rozszerzaniem wiadomości zdobytych na lekcjach oraz doskonalenie umiejętności logicznego i twórczego myślenia i umożliwienie uczniom osiągnięcia satysfakcji z własnej pracy.

## II. Pojęcia użyte w niniejszym Regulaminie otrzymują następujące znaczenie:

1. „**Szkoły**” – szkoły podstawowe w Polsce.
2. „**Strona Internetowa**” – to strona Internetowa Organizatora znajdująca się na domenie tikktokk.pl będąca narzędziem do komunikacji ze Szkołami.
3. „**Zgłoszenie Prac Konkursowych**” – za pośrednictwem adresu e-mailowego: kontakt.tikktokk@gmail.com, na który Szkoła zgłaszająca swoje Prace Konkursowe będzie pozostawiała dane Szkoły oraz wgrywała Pracę Konkursową wraz z krótkim opisem.
4. „**Fanpage**” - konkurs jest przeprowadzany na koncie o nazwie Studio Nauczania MathRiders pod adresem: Matematyka MathRiders Namysłów w aplikacji Facebook przez Organizatora, zwane dalej „Kontem”.
5. „**Głosowanie**” – jest to oddawanie głosów na Szkołę na Koncie Facebooka Organizatora. Punkty zdobyte w głosowaniu są składową ostatecznej punktacji, którą może zdobyć Szkoła.
6. „**Konkurs**” – jest działaniem w określonych ramach czasowych, którego dotyczy niniejszy regulamin.
7. „**Koordynator**” – jest to osoba, która odpowiada za realizację założeń Konkursu w Szkole, zgłasza pracę i koordynuje działania całej szkoły w ramach realizacji założeń Konkursu. Koordynator może zgłosić się sam na tę funkcję lub zostać wyznaczony przez dyrektora Szkoły.
8. „**Lapbook**” – rodzaj teczek tematycznych, w której umieszczane będą wiadomości z wybranymi zagadnieniami, ciekawostkami, postaciami itp. z zakresu matematyki wykonanej w stylistyce jesiennej wykorzystując dary i symbole jesieni. Teczka pełni funkcję interaktywnej przestrzeni na rysunki, zadania, wykresy, wzory, pojęcia i terminy matematyczne czy zdjęcia.
9. „**Praca Konkursowa**” – Lapbook przygotowany przez Szkołę w ramach Konkursu wraz z kilkudziesięciowym opisem (160 znaków ze spacjami).
10. „**Ranking Prac**” – lista prac konkursowych z przypisaną liczbą uzyskanych punktów w głosowaniu internautów, ułożonych według kolejności od największej do najmniejszej.
11. „**Komisja**” – zespół merytoryczny do oceny Prac Konkursowych, składający się co najmniej z 2 (słownie: dwóch) osób ze strony Organizatora.
12. „**Nagroda**” – korzyść materialna dla Placówki oświatowej, którą Placówka otrzymuje w ramach Konkursu za zajęcie któregoś z 3 (słownie: trzech) miejsc.

## III. Założenia i cel Konkursu:

1. Konkurs realizowany jest na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
2. Konkurs skierowany jest do wszystkich szkół podstawowych, klas 1-3.

3. Zgłoszenia do konkursu przyjmowane są za pomocą poczty elektronicznej na adres Organizatora: kontakt.tikktokk@gmail.com

**Zgłoszenie powinno zawierać oprócz krótkiego opisu pracy także dane Szkoły:**

Nazwa szkoły:

Adres placówki:

Imię i nazwisko dyrektora szkoły:

Imię i nazwisko szkolnego koordynatora konkursu:

Adres mailowy do korespondencji:

Telefon kontaktowy do szkolnego koordynatora konkursu:

4. Celem Konkursu jest edukacja i rozwój umiejętności matematycznych dzieci oraz możliwość przeprowadzenia kreatywnych zajęć z ćwiczeniami i zadaniami matematycznymi w Szkole.

#### **IV. Uczestnictwo w Konkursie:**

1. Uczestnictwo w Konkursie jest bezpłatne i nie wiąże się z żadnymi kosztami po stronie Szkoły.

2. Uczestnikiem Konkursu może być każda Szkoła, która zgłosiła się zgodnie z pkt III, ppkt 3.

3. Zgłoszenie do Konkursu jest równoznaczne z zaakceptowaniem zasad niniejszego Regulaminu.

4. Przystępując do Konkursu Szkoła wyraża zgodę na komunikowanie się z nią przez Organizatora lub podmiot upoważniony przez Organizatora w związku z Konkursem poprzez e-mail, drogą telefoniczną lub listownie.

5. Prace Konkursowe niezgodne z Regulaminem lub z tematem Konkursu nie będą brały udziału w Konkursie.

6. Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji wybranych Prac Konkursowych, a także wykorzystania ich do działań edukacyjnych i informacyjnych Organizatora oraz sieci franczyzowej MathRiders Polska.

#### **V. Przedmiot Konkursu:**

1. Przedmiotem Konkursu jest matematyczny Lapbook przygotowany przez Uczniów oraz Koordynatora Konkursu w Szkole dotyczący dowolnie wybranych zagadnień z zakresu matematyki z jesiennymi elementami wraz z krótkim opisem (maksymalnie 160 znaków ze spacjami).

2. Szkoła może zgłosić 3 prace konkursowe.

3. Organizator rekomenduje by w Lapbooku znalazły się elementy przygotowane przez dzieci z każdej grupy wiekowej.

4. Praca Konkursowa musi spełniać następujące wymagania:

4.1. może być wykonana dowolną techniką, jednak musi spełniać zasady tworzenia Lapbooków, tj.:

4.1.1. posiadać sztywną okładkę,

4.1.2. posiadać minimum 4 zagospodarowane strony,

4.1.3. posiadać dowolny format,

4.1.4. być wykonana za pomocą m.in. dwóch różnych technik plastycznych jak np. klejenie, wycinanie, kolorowanie, malowanie, wyklejanie.

4.2. powinna być przygotowana na temat Konkursu,

4.3. powinna być przygotowana przez Uczniów przy zaangażowaniu Koordynatora Konkursu.

5. Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania zgłoszeń Szkół, które niepochlebnie wyrażają się o Konkursie lub/i o Organizatorze, jak również używają wulgarnych sformułowań lub innych zachowań uważanych powszechnie za obraźliwe.

#### **VI. Terminy Konkursu:**

1. Konkurs rozpoczyna się 15.11.2021 r. i trwa do 6.12.2021 r.

2. Rozpoczęcie przyjmowania Zgłoszeń Prac Konkursowych – 15.11.2021 r. od godz. 12:00.

3. Zakończenie przyjmowania Prac Konkursowych na pocztę elektroniczną Organizatora – 30.11.2021 r. do godz. 12:00.

4. Głosowanie na Prace Konkursowe na Koncie Facebook – 1.12.2021 r. od godz. 12:00 do 3.12.2021 r. do godz. 24:00.

5. Ocena Prac i wybór przez Komisję – 04.12.2021 r. – 6.12.2021 r.

6. Ogłoszenie wyników Konkursu na Koncie Facebook oraz Stronie Internetowej – 6.12.2021 r. do godz. 16:00.

7. Wysyłka Nagrody do Szkół – do 20.12.2021 r.

## **VII. Realizacja i Ocenianie Konkursu:**

1. Z przygotowanej Pracy Konkursowej Szkoła wykonuje zdjęcie i wysyła je wraz krótkim opisem bezpośrednio do Organizatora na adres mailowy kontakt.tikktokk@gmail.com

2. Zgłoszenia Prac Konkursowych będą akceptowane przez Organizatora oraz umieszczane od 15.11.2021 w postach na Koncie Facebook Organizatora w dni powszednie od poniedziałku do piątku, w godzinach 10:00–16:00. Weryfikacja odbywa się w dni powszednie w ciągu 48 godzin od nadesłania Pracy Konkursowej przez Szkołę.

4. Na Prace Konkursowe zamieszczone na Koncie Facebook Organizatora prowadzone jest głosowanie internautów, zgodnie z terminami podanymi powyżej, gdzie każdy głos i udostępnienie odpowiada jednemu punktowi.

5. 20 (słownie: dwadzieścia) Prac Konkursowych z największą liczbą punktów w głosowaniu internautów zostanie poddanych ocenie Komisji.

6. W punktacji ostatecznej Szkoła otrzymuje także punkty uzyskane za:

6.1. Ogólne wrażenie artystyczne – od 0 do 10 pkt.

6.2. Przekaz edukacyjny – od 0 do 10 pkt.

6.3. Oryginalność Pracy Konkursowej – od 0 do 10 pkt.

7. Nagrodzone zostaną 3 Prace Konkursowe (słownie: trzy) Szkół z największą liczbą punktów.

8. Organizator zastrzega sobie możliwość wyboru i nagrodzenia dodatkowych Prac Konkursowych.

## **VIII. Zasady Głosowania**

1. Podczas głosowania niedopuszczalne są próby obejścia systemów zabezpieczenia a w szczególności:

1.1. korzystanie z fikcyjnych kont na Facebooku;

1.2. stosowanie programów do automatycznego głosowania.

2. Powyższe działania są niezgodne z warunkami Regulaminu oraz podstawowymi zasadami Fair Play. Działania takie są jednocześnie próbą oszustwa i wyłudzenia nagrody, co klasyfikuje je jako przestępstwo i mogą być zgłoszone przez Organizatora do odpowiednich służb.

3. W przypadku wykrycia przez Organizatora podejrzania prób obejścia systemu zabezpieczeń ujętych w punkcie 1 powyżej oraz innych działań niezgodnych z Regulaminem, Organizator ma prawo do usunięcia takiego zgłoszenia z Konkursu.

4. W przypadku wykrycia przez Organizatora działań ujętych w punkcie 1 powyżej już po wręczeniu nagrody danej Szkole, Szkoła ta będzie zobowiązana do zwrotu nagrody bądź ekwiwalentu pieniężnego równego wartości tej nagrody.

## **IX. Nagradzanie w ramach Konkursu:**

1. Zwycięskie Szkoły otrzymają poniższe Nagrody:

1.1.1. Nagroda za pierwsze miejsce:

1.1.2. Upominki dla uczniów oraz pakiet gier i pomocy edukacyjnych MathRiders.

1.1.3. Dyplomy dla uczniów i Szkoły za udział i wygraną w Konkursie

1.2. Nagroda za drugie miejsce:

1.2.1 Upominki dla uczniów oraz pakiet gier i pomocy edukacyjnych MathRiders.

1.2.2. Dyplomy dla uczniów i Szkoły za udział i wygraną w Konkursie.

1.2. Nagroda za trzecie miejsce:

1.2.1 Upominki dla uczniów oraz pakiet gier edukacyjnych MathRiders.

1.2.2. Dyplom dla Szkoły za udział i wygraną w Konkursie.

1.3. Nagroda za wyróżnienia. Łącznie mogą zostać przyznane 2 (słownie: dwa) wyróżnienia:

1.3.1 Upominki dla uczniów i dyplom dla Szkoły za udział.

2. Komisja zastrzega sobie prawo do przyznania dodatkowych Nagród oraz wyróżnień w ramach Konkursu.

3. Organizator zobowiązuje się do wysłania Nagród do zwycięskich Szkół w terminie do 20.12.2021 r.

4. Nagrody do nagrodzonych w Konkursie Szkół będą wysłane przez Organizatora za pośrednictwem firmy kurierskiej bądź osobiście.
5. Za dzień wysłania nagrody rozumie się datę nadania przesyłki z Nagrodą, w firmie kurierskiej.

#### **X. Postępowanie reklamacyjne:**

1. Każdej Szkole przysługuje prawo złożenia reklamacji dotyczącej wyłącznie naruszenia prawa lub regulaminu Konkursu.
2. Reklamacja może być złożona wyłącznie do dnia 23.12.2021 r. (decyduje data doręczenia pisemnej reklamacji do adresata, wskazanego w ust. 3 poniżej).
3. Reklamacje zgłoszone po upływie wyżej określonego terminu nie będą rozpatrywane.
4. Reklamacja, pod rygorem nieważności, musi być wysłana w formie pisemnej, listem poleconym na adres: ul. Braterska 7, Namysłów z obligatoryjnym dopiskiem na kopercie: Konkurs „Jesienna Matematyka z MathRiders” – reklamacja.  
Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, nazwę Szkoły oraz dokładny adres nadawcy, jak również dokładny opis i powód reklamacji.
5. Organizator Konkursu będzie rozpatrywać reklamacje niezwłocznie, jednakże nie później niż w terminie 30 dni od dnia otrzymania. Organizator powiadomi zainteresowanych o wyniku rozpatrzenia reklamacji listem poleconym.
6. W przypadku braku akceptacji przez Szkołę stanowiska przedstawionego w odpowiedzi na reklamację, uczestnik może dochodzić swoich praw na zasadach ogólnych.

#### **XI. Ochrona danych osobowych:**

1. Dane Osobowe są przetwarzane zgodnie z obowiązującym prawem, w szczególności rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (zwanym dalej „RODO”), zgodnie z Polityką Prywatności dostępną na Stronie Internetowej [www.tikktokk.pl](http://www.tikktokk.pl)
2. Dane Osobowe są przetwarzane w celach realizacji Konkursu Edukacyjnego „Jesienna Matematyka z MathRiders oraz przesyłania Newslettera Szkole, w tym do wykonywania przez Administratora wszystkich praw i obowiązków związanych z realizacją wyżej wymienionego celu.

#### **XII. Postanowienia końcowe:**

1. Wszelkie spory mogące wyniknąć pomiędzy Organizatorem i Szkołami będą rozstrzygane przez właściwe sądy powszechne w Kluczborku
2. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego.
3. Regulamin niniejszego Konkursu dostępny jest na Stronie Internetowej [www.tikktokk.pl](http://www.tikktokk.pl), jak również w siedzibie Centrum Przyjaznej Edukacji TIKK TOKK, ul. Braterska 7, Namysłów.
4. Organizator może w każdym czasie dokonać zmiany Regulaminu, jak również zastrzega sobie odwołanie Konkursu lub zmiany w jego terminie.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania operatora pocztowego ani firmy kurierskiej, z której usług w trakcie Konkursu mogą korzystać uczestnicy Konkursu lub Organizator.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania dostawców usług poczty elektronicznej, z których korzystają uczestnicy Konkursu.